**Unity3D RPC函数实现血量值同步代码**

Posted on 2013年03月20日 by U3d / [Unity3D脚本/插件](http://www.unitymanual.com/category/script)/被围观 388 次

[**Unity3D**](http://www.unitymanual.com) RPC函数实现血量值同步代码如下：

@RPC  
function controlPlayer()  
{  
animation.CrossFade("chujiao");  
yield WaitForSeconds(1);//  
if(\_distance<0.099f && other.transform.position!=transform.position){  
if(currentHealth<=0)  
{  
currentHealth=100;  
}  
else  
{  
currentHealth-=5;  
}  
}  
}